

기업
탐방

엠아이



CEO 인사말



고객이 우선인 가장 경쟁력 있는
회사로 만들어 가겠습니다.

최근 우리나라의 콘텐츠 부가가치를 높일 수 있는
다양한 플랫폼의 게임이
엔터테인먼트의 화두로 부각되고 있습니다.
이는 시대적 흐름인 동시에 새로운 물결이기도 합니다.

주식회사 엠아이는 현대인들에게 가장 부족한
『놀이』라는 주제로 재미와 경험을 서비스하기 위해 창설된
모바일, 온라인게임 제작 및 국내외 퍼블리싱 전문기업입니다.

스케일이 큰 게임보다는
누구나 쉽게 게임에 접근할 수 있는 접근성과 장시간 게임을 할 수 있는 게임성,
다양한 연령의 사용자들이 게임을 즐길 수 있는 다양성에 중점을 두고 있으며,
(주)엠아이만의 독특한 특징 및 고퀄리티의 완성도 높은 게임제작으로
해외서비스를 목표로 게임을 제작하고 있습니다.

게임을 기반으로 한 다양한 엔터테인먼트 사업을 통해 전세계에 최고의 재미와 특별한
경험을 선사하고 나아가 놀이문화를 선도하는 기업이 되겠습니다.

언제나 고객가치를 최고로 삼는 서비스리더, 성공을 약속하는
비즈니스 파트너로서 엠아이는 경쟁력 있는 글로벌 리더를 지향합니다.

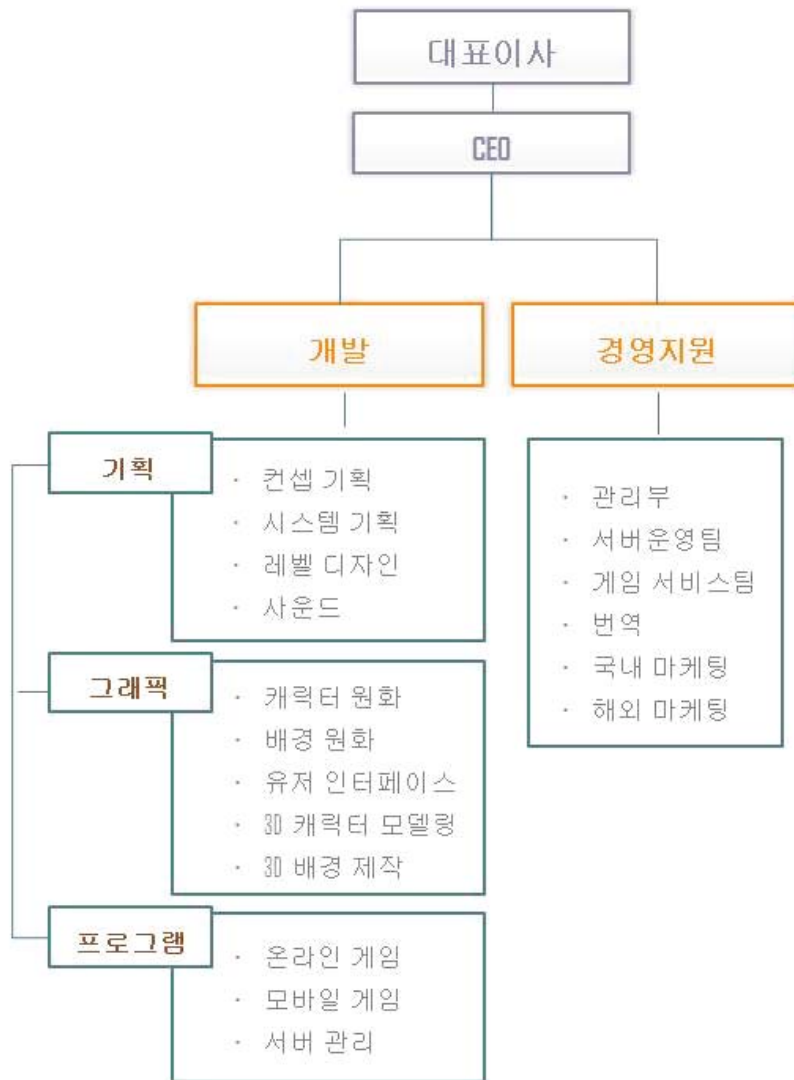
남다른 창의성과 도전정신, 고객에게 최고의 즐거움을 드리는 회사로
세계가 주목하는 토틸 엔터테인먼트 기업이 되겠습니다.

감사합니다.



조직도

탄탄한 시작을 위한 **빠대 있는** 조직도가 성공적인 회사 도약의 지름길입니다.



기획, 그래픽, 프로그램의 **개발팀**
 운영 및 관리, 해외 사업을 위한 **경영지원팀**

걸어온 길

- 12. 10월 ㈜엠아이 법인 설립
중국 북경 지사 설립
- 12. 11월 게임제작업자 및 게임배급업자 등록
- 12. 12월 중국 위해 지사 설립
- 13. 02월 첫 모바일게임 '농장탈출' 구글플레이 런칭
- 13. 03월 모바일게임 '농장탈출' 한국저작권위원회 저작권 등록
- 13. 03월 모바일게임 '날아라돼지야' 한국저작권위원회 저작권 등록
- 13. 03월 한국스마트미디어학회 회원 등록
- 13. 03월 호남대학교 인터넷콘텐츠학과에 장학금 전달
- 13. 04월 호남대학교 산학협력 가족회사 회원사 등록
- 13. 05월 온라인게임 '아발론' 모본주식회사로부터 양도 양수
- 13. 05월 온라인게임 '아발론' 한국저작권위원회 저작권양도등록
- 13. 05월 대학생 앱 개발 콘테스트(K-Hackathon) 협력 심사
- 13. 06월 인도네시아 자카르타 'KOREAN EXPO 2013' 기업부스 참여
- 13. 06월 ㈜엠아이 서울 지사 설립
- 13. 06월 기술평가보증기업 벤처기업 확인 등록
- 13. 08월 모바일게임 '농장탈출' 캐릭터 13종 한국저작권위원회 저작권 등록
- 13. 08월 모바일게임 '보물섬' 한국저작권위원회 저작권 등록
- 13. 09월 중국 YUNDING과 '농장탈출' 퍼블리싱 계약 체결
(91.com, 360, 알리바바, Baidu 동시 서비스 협약)
- 13. 10월 모바일게임 '보물섬' 구글플레이 런칭
- 13. 11월 K-IDEA 주최 게임전시회 G-star 2013 B2B 기업부스 참여
- 13. 12월 호남대학교 산학협력 교류의 날 기업부스 참여



Vision



- 인간적 차원**
 - 파트너사에 최대의 수익을 제공하는 기업
 - 업계최고의 수익창출, 대우를 약속하는 기업
- 경제적 차원**
 - 인재양성에 투자를 아끼지 않는 기업
 - 활기차고, 역동적으로 근무하고 싶은 기업
- 사회적 차원**
 - 투명한 경제활동으로 사회의 모범이 되는 기업
 - 고용창출과 신노사문화를 선도하는 기업

인간적, 경제적, 사회적 차원 세 가지 경영 이념으로
투명하고 모범이 되는 기업을 만들어 갑니다.

밝은 작업 분위기와 직원간의 화합이 일의 능률을 더해줍니다.

모바일 게임

농장탈출(Running Farm)



서비스 개요

“농장탈출”은 모바일 기반의 추격 액션게임으로 농장에서 탈출한 주인공(닭, 타조, 오리)은 농장가족(주인, 부인, 딸, 아들, 마기, 불독)으로 부터 도망쳐야 합니다. 주인공 캐릭터는 체력게이지가 떨어지기 전에 맵 곳곳에 펼쳐진 지렁이(체력보충) 또는 아이템을 습득(불닭, 신발, 동전, 폭탄 등)하여 농장가족을 공격하거나, 빠른 속도로 이동하며 최대한 오랜 시간 동안 도망을 다녀야 하는 3D기반의 모바일 게임입니다. 귀엽고 깜찍한 캐릭터와 쉬운 조작감으로 남녀노소 누구나 쉽게 즐길 수 있어 한국 외 여러 나라에서 사랑 받고 있는 게임입니다. 특히 우리나라 최초로 중국 4대 사이트(91.com, 360, 알리바바, 바이두)와 동시 서비스 협약을 맺기도 하여 기대가 큰 모바일 게임입니다.

기반기술

Unity 3D (C#, 3D max)

주요기능

- 캐릭터 육성 시스템
- SNS 기반의 친구 관리
- 다양한 캐릭터 시스템
- 화면 터치를 이용한 캐릭터 이동
- 상점 아이템 시스템
- 필드 아이템 시스템
- 시간에 따른 게임 난이도 시스템
- 추격자의 다양한 스킬 시스템



모바일 게임

보물섬(Treasure Island)



서비스 개요

“보물섬”은 풀3D 모험액션게임으로 새로운 형태의 게임입니다. 기존 런닝게임 방식에 RPG요소를 접목시켜 달리는 도중 출몰하는 몬스터를 해치우며, 스테이지를 클리어하는 방식으로 보물섬을 통해 지금까지 느껴보지 못한 스피드와 액션감을 느끼실 수 있습니다. 또한 다양한 캐릭터와 코스튬 판매로 사용자들의 미적 개성의 욕구를 증진시킬 수 있으며 남녀노소 누구나 즐길 수 있다는 점이 큰 장점입니다. 또한 스킬과 점프, 이동전환을 터치 하나로 쉽게 조작할 수 있으며 피버모드, 부스터와 같은 다채로운 이벤트가 펼쳐집니다. 현재 구글 플레이 스토어, 티스토어에서 11월 부터 서비스 중이며 다양한 이벤트 진행으로 서비스와 동시에 게임 인기 무료 순위 50위 안까지 등극하는 쾌거를 이루기도 하였습니다.



기반기술

Unity 3D
(C#, Photo shop CS5, 3D max)

주요기능

- 런닝시스템
- 몬스터 사냥 시스템
- 무기, 방어구, 액세서리 시스템
- 무기, 방어구 강화 및 조합 시스템
- 스탯, 스킬 시스템
- 캐릭터 레벨 시스템
- 코스튬 시스템
- 유저간 거래 시스템



온라인 게임

아발론 온라인 (Avalon Online)



서비스 개요

시간 전략 전투 MOBA(Multiplayer Online Battle Arena) 게임 Avalon Online은 실 틈 없는 전투와 최상의 컨트롤로 상대진영을 교란 시키고 히어로간의 역할 분담을 통해 팀원간의 힘을 모아 승리를 쟁취는 게임입니다. 개인의 컨트롤 능력도 승패에 중요한 역할을 하지만 팀원간의 조합과 화합이 팀을 승리로 이끄는 데 더욱 중요한 역할을 한다는 점에 있어서 PVP에 초점을 맞추고 있다 할 수 있습니다. 최대 10명의 유저가 방을 생성하여 플레이 할 수 있으며 각각 이오니아 진영과 오리엔스 진영이 되어 전투하게 됩니다. 현재 리뉴얼 버전 작업 중에 있으며 조만간 한국에 서비스 할 예정입니다. 인도네시아에서 가장 큰 게임 업체인 LYTO가 퍼블리싱 하여 큰 인기를 얻은 게임이기도 합니다.

기반기술

자사 엔진개발 (C++, 3D max)

주요기능

- 70여종의 다양한 히어로 시스템
- 히어로의 새로운 스킬 습득
- 몬스터 사냥으로 6종의 크리처 소환
- 길드 시스템
- 6종의 스킬 중 4가지 스킬 선택 플레이
- 더트골렘 소환 시스템
- 필드에서 즉시 마이템 구입 가능
- 히어로 코스튬 시스템



기타 게임

날아라 돼지야(Fly Fig)

서비스 개요

“날아라 돼지야”는 대포를 이용해 주인공을 공중으로 발사 후 땅으로 추락하는 주인공을 화면터치를 이용해 바람의 저항으로 공중을 날며, 아이템과 게임머니를 습득하는 비행게임입니다.



기반기술

Unity 3D (C#, Photo shop CS5)

주요기능

- 비행 시뮬레이션 시스템
- SNS를 활용한 랭킹시스템
- 별을 활용한 게임 횟수 시스템
- 다양한 캐릭터 시스템
- 일일, 주간 퀘스트 시스템
- 레벨 시스템,
- 상점, 필드 아이템 시스템

Esper Online

서비스 개요

“ESPer Online”은 미래 판타지 게임으로 현실과 전혀 다른 먼 미래에서 느낄 수 있는 환경이 주요 컨셉이며, 현실과 다른 초능력을 가진 영화 속 주인공에게 느끼는 대리만족, 영웅심리, 희열감 등을 느낄 수 있습니다.



기반기술

자사 엔진개발 (C++, 3D max)

주요기능

- 비행 시스템
- 대전 시스템
- 데스매치 시스템
- 개인전 시스템
- 2:2~3:3 팀 대전 시스템
- 연승 시스템(대기자와 대전)
- 필살기 시스템
- 엠퍼를 통한 스킬 카드 시스템